|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Typ dokumentu**  Formularz Testu | | Test | Data  04.08.2024 | Wersja  1.0 |
| Projekt: Gameshop | | Dotyczy: Gameshop, wersja 1.0 | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr 1 | Nazwa testu | Test funkcjonalny: Wczytanie gier z bazy danych | | | |
| **Status testu** | | Wykonany | | Planowany czas wykonania testu | 07/09/2024 |
| Test ma na celu weryfikację, czy aplikacja poprawnie wczytuje dane o dostępnych grach z bazy danych i wyświetla je w katalogu gier. | | | | | |
| Cel testu | | | Sprawdzenie, czy lista gier wczytuje się prawidłowo z bazy danych SQL Server oraz czy gry są wyświetlane poprawnie w aplikacji. | | |
| Opis danych testowych | | | Baza danych zawiera 16 gier z różnymi nazwami, cenami i kategoriami.  Połączenie z bazą danych SQL Server skonfigurowane poprawnie. | | |
| Czynności do wykonania przed testem | | | Upewnij się, że baza danych SQL Server jest uruchomiona i dostępna.  Upewnij się, że aplikacja Gameshop ma skonfigurowane poprawne połączenie z bazą danych. | | |
| Opis kroków | | |  | | |
| Krok 1: Uruchom aplikację Gameshop. Wynik kroku: Pozytywny.  Krok 2: Przejdź do sekcji katalogu gier, aby wczytać gry z bazy danych. Wynik kroku: Pozytywny.  Krok 3: Sprawdź, czy lista gier została poprawnie wczytana i wyświetlona (nazwy, ceny, kategorie). Wynik kroku: Pozytywny.  Krok 4: Porównaj wyświetlane dane z danymi w bazie SQL Server, aby zweryfikować ich zgodność. Wynik kroku: Pozytywny. | | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Wykonawca testu** | Patryk Słomian | **Data testu** | 07/09/2024 |
| **Załączniki/linki do załączników**  **[pliki \*.jpg, inne]** |  | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Wyniki testu** | | Pozytywny | | | | | | |
| **Opis błędu/uwagi:**  Jeśli gry nie wczytają się poprawnie, należy zweryfikować połączenie z bazą danych lub błędy w zapytaniach SQL. | | | | | | | | |
|  | | **Typ dokumentu**  Formularz Testu | | Test | Data  01.09.2024 | Wersja  1.0 |
| Projekt: Gameshop | | | Dotyczy: Gameshop, wersja 1.0 | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr 2 | Nazwa testu | Test funkcjonalny: Działanie funkcji ,,Sale” (Promocja) | | | |
| **Status testu** | | Wykonany | | Planowany czas wykonania testu | 07/09/2024 |
| Test ma na celu weryfikację, czy funkcja „Sale” w aplikacji Gameshop działa prawidłowo, otwierając okno z możliwością podania procentowej zniżki na wybraną grę. | | | | | |
| Cel testu | | | Wybrana gra: „Baldur’s Gate 3  Standardowa cena: 260,50 PLN  Wartość promocji:15% | | |
| Opis danych testowych | | | Baza danych zawiera 16 gier z różnymi nazwami, cenami i kategoriami.  Połączenie z bazą danych SQL Server skonfigurowane poprawnie. | | |
| Czynności do wykonania przed testem | | | Uruchom aplikację Gameshop.  Upewnij się, że baza danych jest poprawnie połączona z aplikacją i zawiera dane o grach. | | |
| Opis kroków | | |  | | |
| Krok 1: Uruchom aplikacje Gameshop. Wynik kroku: Pozytywny.  Krok 2: Przejdź do katalogu gier i wybierz grę „Baldur’s Gate 3”. Wynik kroku: Pozytywny.  Krok 3: Kliknij przycisk „Sale” i otwórz okno promocji. Wynik kroku: Pozytywny.  Krok 4: Wprowadź wartość zniżki (20%) i zatwierdź. Wynik kroku: Pozytywny.  Krok 5: Sprawdź, czy cena gry została poprawnie przeliczona (np. 260,50 PLN -> 208,40 PLN). Wynik kroku: Pozytywny. | | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Wykonawca testu** | Patryk Słomian | **Data testu** | 07/09/2024 |
| **Załączniki/linki do załączników**  **[pliki \*.jpg, inne]** |  | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Wyniki testu** | Pozytywny |
| **Opis błędu/uwagi:**  Jeśli zniżka nie zostanie poprawnie naliczona, należy zweryfikować obliczenia w logice aplikacji oraz czy poprawnie została wczytana baza gier. | |